COMPUTACIÓN 1ER AÑO PREESCOLAR

SEMANA DEL 27 DE ABRIL AL – 1° DE MAYO 2020



I.- Instrucciones:

Copia y pega el siguiente link en tu navegador

https://arbolabc.com/

Una vez cargada la página dar clic en la sección de exploradores de 3-5 años (la mascota roja)

Ir a la **sección de lenguaje**

Dar clic en la **actividad Burbujas**

Dar clic en las burbujas que se vayan mencionando

Revienta cuantas burbujas te sea posible

Envía evidencia de tu trabajo (Ya sea con una fotografía, o bien captura de pantalla desde tu ordenador.

II, Abre el archivo en pdf que contiene la **práctica de vocales en el teclado,** Puedes imprimirla si cuentas con una impresora, de lo contario puedes realizar una captura de pantalla, ya sea desde el celular o desde la computadora y con algún editor marcar las vocales que identifiques.

Materiales y/o equipo que necesitamos: Computadora, bocinas o audífonos.

Objetivo de la clase: Manipulación del Mouse.

Beneficios del juego: Agilidad en el uso del mouse y del clic izquierdo.

Se solicita enviar las evidencias **por medio de la plataforma de algebraix en archivo adjunto al maestro o maestra correspondiente, favor de incluir en el asunto el Nombre completo del alumno, Grado y Grupo y Plantel al que asiste. Mil gracias.**